

Luis Felipe Llamas Luaces

Senior Backend Specialist

A Coruña, Galicia, España · [linkedin.com/in/luis-felipe-llamas-luaces-367461bb](https://www.linkedin.com/in/luis-felipe-llamas-luaces-367461bb) · github.com/Shiul93

Ingeniero backend, de la investigación en robótica a sistemas de datos y LLM en producción.

Empecé en la robótica educativa: mi proyecto de fin de carrera se convirtió en mi primer empleo en una empresa vinculada a la universidad y después en un puesto de doctorando en un grupo de investigación. Era un proyecto multidisciplinar y me enseñó a aprender tecnologías nuevas con rapidez, de Android e iOS a visión artificial y simuladores.

EXPERIENCIA

feb 2026 – Actualidad	Redegal · Senior Backend Specialist y miembro de la Comisión de Gobernanza de IA El mismo trabajo de backend, más funciones de gestión en Producto / I+D. Representante del departamento de producto en la Comisión de Gobernanza de IA desde su creación.
jun 2022 – mar 2026	Redegal · Backend Engineer Ingeniero backend principal de las herramientas de marketing y analítica basadas en datos de Redegal, Binnacle y Boostic, y del backend del CMS de ATaquilla. – Diseñé y construí Binnacle y Boostic desde cero hasta producción en un año, y seguí añadiendo funcionalidades: generación dinámica de dashboards desde el backend e integración de LLM para el análisis de datos y la generación de informes. – Las herramientas las usan el equipo de marketing de Redegal y clientes externos. – Mentorice a nuevos miembros del equipo backend y revisé su código. – Coordiné los equipos de Data Science y Frontend, introduciendo un sistema de documentación compartido y los protocolos para usarlo. – Diseñé y construí desde cero el backend del CMS de ATaquilla hasta producción en el plazo acordado, trabajando con los equipos de software, marketing y operaciones del cliente.
nov 2021 – may 2022	Universidad de A Coruña · Investigador predoctoral Sistemas de percepción en robótica cognitiva, dentro de los estudios de doctorado.
nov 2020 – nov 2021	Unidad Mixta de Investigación UDC – Navantia · Investigador Prototipo que usa algoritmos genéticos para rediseñar los tubos de cierre de buques en construcción. – Diseñé e implementé un prototipo para mejorar el ajuste de tubos en buques en construcción. – Usé algoritmos genéticos (Python) para rediseñar las tuberías que, por las desviaciones reales del montaje, no cumplían las tolerancias de ajuste. – Trabajé con los ingenieros del taller de tubería y del laboratorio de metrología; junto con escáneres 3D, el prototipo acortó los tiempos de medida y diseño y evitó errores.
jul 2020 – nov 2020	CITIC Centro de Investigación TIC, Universidade da Coruña · Investigador Nuevas técnicas de visión artificial para la plataforma de robótica educativa Robobo.
abr 2019 – jul 2020	Unidad Mixta de Investigación UDC – Navantia · Investigador Investigación de tubos de cierre para el astillero Navantia: análisis de soluciones para medir las desviaciones del montaje.
ene 2019 – abr 2019	Grupo Integrado de Ingeniería (GII) · Ingeniero de software Plataforma de robótica educativa Robobo: nuevos módulos de interacción y el port a iOS.
oct 2016 – dic 2018	Mytech Ingeniería Aplicada · Software Engineer Construí el framework de sensorización y actuación de la plataforma de robótica educativa Robobo, como continuación de mi proyecto de fin de carrera.

PROYECTOS

Ingeniero backend principal	Binnacle / Boostic Backend de las herramientas de marketing y analítica basadas en datos de Redegal. Python, Flask, Prompt engineering, PostgreSQL, ClickHouse, Docker, Auth0, LangChain, LangGraph, SQL, Pandas
Ingeniero backend principal	ATaquilla CMS a medida para que el equipo de marketing de ATaquilla edite el contenido público de los eventos. Python, Flask, Kubernetes, PostgreSQL, Keycloak, Alembic
Investigador	Pipe Fitting Prototipo con algoritmos genéticos que rediseña los tubos de cierre para que encajen en los bloques ya construidos del buque en Navantia. Python, Algoritmos genéticos, wxPython, NumPy, PyGAD
Ingeniero de software e investigador	Plataforma Robobo Framework software de una plataforma de robótica educativa basada en smartphone. Android, iOS, OpenCV, Python, JavaScript, Unity

PUBLICACIONES

2019	Artificial Intelligence Teaching Through Embedded Systems: A Smartphone-Based Robot Approach Springer
2019	Adapting computer vision algorithms to smartphone-based robot for education IEEE
2017	The Robobo Project: Bringing Educational Robotics Closer to Real-World Applications Springer

FORMACIÓN

nov 2019 – jun 2022	Doctorado, Robótica Cognitiva (sin completar) UDC
sept 2016 – jul 2018	Máster en Bioinformática para Ciencias de la Salud (enfoque en Neurociencia) UDC
sept 2011 – ago 2016	Grado en Ingeniería Informática (especialidad en Computación) UDC

VOLUNTARIADO

feb 2020 – sept 2023	Bricolabs · Presidente
abr 2013 – Actualidad	Bricolabs · Miembro

HABILIDADES

Desarrollo en Python	Flask, numpy, pandas, Poetry, marshmallow, pydantic
Ingeniería de software	Diseño modular, Diseño de API REST, Testing (pytest)
Gestión de bases de datos	PostgreSQL, ClickHouse, ORM, SQLAlchemy, SQL, Alembic
DevOps	git, Docker, Docker Compose, Kubernetes, Elastic, Linux, Redis, make, bash
Desarrollo móvil	Android, iOS
IA y LLM	LangChain, LangGraph, MCP, Claude, Ingeniería de prompts
Idiomas	Español, Inglés

INTERESES

Música	Guitarra, Bajo, Piano, Batería
Electrónica	Robótica, IoT, Radioafición
Artesanía	Carpintería, Metalistería, Joyería
Arte	Dibujo, Pintura
Deporte	Ciclismo de montaña